

# 新町・古町 町屋マークデザインワークショップ通信 vol. 2

第2回

## 町屋マークデザインワークショップ

2014年6月17日 於：早川倉庫

●各町屋マークのアイデア持ち寄り・議論 ●先生による指導と有力案の絞り込み

1 6/17、町屋マークデザインワークショップの二回目の活動が行われました。今回は、それぞれが考えてきた各町屋のマークのアイデアを持ち寄り、チームごとに議論を行いました。

前回のレクチャーでは、最初はとにかくたくさん案を描き出すようにという指示を受けましたが…果たして、みなさんのノートにはびっしりとアイデアが描きつけられていました！その数、数十、いや多い人は数百ありそうです…。またノートの中にはマークの案だけでなく、各町屋の情報やゆかりのあるモチーフのスケッチなども描きこまれています。



2 みんなでそれぞれの案を見比べるために、まずはこのノート上に描いたものをA4サイズの紙に大きく描き起こしていきます。サイズを大きくしたら床に並べて、比較検討を進めます。屋号や地名をデフォルメして顔やものの形を作ったもの。レンガや格子、珍しい家具など、建物の特徴を取り入れたもの。

3 キセルやふすま、仏具など、そこで扱っている（いた）商品を表現したもの。家主さんの趣味を反映したもの…などなど、マークのモチーフはさまざまです。



4 「この案は面白いけど、実際に使うときのサイズやバランスをもう少し意識した方がいい」「この形はもっと遊べそう」「ストーリーがあるのはいいね」といった先生のアドバイスも受けながら、有力案を絞り込み、今後発展させていく方向性を考えていきます。今回は数多くの案の中から、最終的に先生と町屋研究会のメンバーの選考によって各チーム有力候補三案にまで絞り込まれました。

ここから、この日交わした議論やもらったアドバイスをもとにこれらの案をブラッシュアップし、最終デザインを完成させます！