

※同事業で申請者が複数いる場合は、申請者ごとに本計画書を作成してください。

※その場合、「申請者氏名 (署名)」、「1.申請者の概要の(1)~(4)」以外は、同じ内容で構いません。

申請者氏名 Hanako Kumamoto

1 申請者の概要

<p>(1) 起業の動機及び将来の展望 (熊本市で起業する動機を含む。) これまでA社やB社など、ゲーム業界で仕事をした経験を活かし、世界に通用するゲームを開発したい。 熊本市で創業する理由は、熊本の大学に留学した経験や、日本を代表するゲーム会社が市内に複数あり、プログラマーなどの人材も豊富であるため。</p>			
<p>(2) 事業における申請者の役職・役割 代表取締役社長 経営全般を統括管理する</p>			
<p>(3) 起業の背景となる資格、職歴、特殊技能、保有する知的財産権等 大学でコンピューターサイエンスを専攻 (M.S. 取得) 後、地元のゲーム開発会社で5年間、ロールプレイングゲームの制作に従事した。システム監査技術者資格有り</p>			
<p>(4) 本事業に共同で申請する方がいる場合は、その申請者の氏名を記載してください。 熊本 太郎</p>			
<p>(5) 起業の予定 ※起業時に想定されるものを記載してください。</p>			
ア 開業予定日	年 月 日 ※法人登記、開業届出日等		
イ 業種	下記から選んでください (1) 半導体・AI・IoT・情報通信分野 (2) ライフサイエンス・ウェルネス分野 (3) 農林水産・フードテック分野 (4) 伝統産業・先端産業等のものづくり分野 (5) 文化・アート・コンテンツ分野 (6) 環境・エネルギー分野 (7) ソーシャルビジネス分野 (8) 観光分野		
ウ 提供する商品・サービス	スマートフォンゲームの企画、開発及び販売		
エ 事業所開設場所	熊本市中央区		
オ 資本金・出資総額 (又は自己資金)	15,000 千円		
カ 株主構成 (持分比率)	株主名	住所	持分比率
	熊本 花子	熊本市	70%
	熊本 太郎	熊本市	30%

		合計			
キ 役員 ※申請者以外		氏名 : John Henry		国籍 : U. S. A.	
		住所 : San Francisco, CA		役職 : CEO	
ク 数	第1期	社員	1名、パート・アルバイト	名、計	1名
	第2期	社員	2名、パート・アルバイト	名、計	2名
	第3期	社員	2名、パート・アルバイト	名、計	2名

2 事業の概要

(1) 実施する事業の概要 (商品・サービスの概要)
<ul style="list-style-type: none">○スマートフォンゲームアプリの企画、開発及び販売<ul style="list-style-type: none">・キャラクター育成シミュレーションゲーム「スター誕生」の企画、開発及び運営。・ストーリーを進めたり、戦闘を重ねることでキャラクターを強化・育成する。また、アイテム等 (有料課金) を使って強化させることもできる。・育成したキャラクターは、インターネット上で、他のユーザーのキャラクターと競わせこともできる。・その他ゲームアプリの企画、開発。○ゲームと連動したイベントの企画・運営<ul style="list-style-type: none">・ゲーム上で育成したキャラクターをユーザー同士で競わせるなどしたイベントを開催
(2) 商品・サービスの販売・提供方法 (販売先、販売方法、販売単価等)
<ul style="list-style-type: none">○販売先<ul style="list-style-type: none">・スマホを所有する個人ユーザー (自社運営アプリ)、目標ユーザー3.7万人 (うち有料ユーザー数: 3,900人)・他のゲーム会社○販売方法<ul style="list-style-type: none">・インターネットで販売 (自社運営アプリ)・他のゲーム会社から企画、開発を受注○販売単価 (自社運営アプリ)<ul style="list-style-type: none">・ゲームアプリ自体は無料で配布する。・ゲーム内のアイテムを課金制にする。(平均ユーザー単価 2,700円) アイテムA: 200円 アイテムB: 100円
(3) 商品・サービスの製造元、仕入先、協力者や原価率、原価の内訳
<p>※3期目の想定</p> <ul style="list-style-type: none">・プラットフォーム手数料: 12,600千円 (売上高30%)・広告費: 250千円・翻訳: 750千円
(4) 必要となる経営資源 (事業資金、事務所、設備、ライセンス、従業員等)
<ul style="list-style-type: none">・開発用PC 約500,000円・ゲーム開発のソフトウェアライセンス 約500,000円
(5) 収益を上げることが可能な理由、熊本市の市場における競合他社との差別化要因 (革新的な技術、商品、サービス、ビジネスモデル等)
<ul style="list-style-type: none">・スマホは25億台を超える勢いで世界に普及している情報端末であり、販売先 (顧客) となりうる・ゲーム会社在職中に、ヒット作を出した実績がある。・有名なアニメ等とコラボすることで、多くのユーザーを獲得できる。・ヒット作を生み出せば、ランニングコストが安く、収益が大きい。

3 利益計画

法人設立（開業）予定日 年 月 日（予定）

（単位：千円）

決算期（月末）予定	第1期	第2期	第3期
売上高（a）	3,650	14,000	42,000
	3,000	10,000	20,000
	500	3,000	17,000
	150	1,000	5,000
売上原価（材料費、労務費、 経費、外注費等）（b）	500	4,700	13,350
	0	4,200	12,600
	500	500	0
	0	0	750
売上総利益（c=a-b）	3,150	9,300	28,650
販売費及び一般管理費（d）	3,850	6,150	8,500
広告宣伝費	0	500	250
通信費	500	500	500
賃借料・水道光熱費	500	700	1,200
旅費交通費	0	100	200
会計・法務費用	150	150	150
雑費	200	200	200
給与手当	0	1,000	2,000
役員報酬	2,500	2,500	3,000
法定福利費	0	500	1,000
営業損益（e=c-d）	-700	3,150	20,150
支払利息（f）	0	0	0

経常損益 (g)	0	0	0
特別損益 (h)	0	0	0
税引前当期損益 (i)	-700	3,150	20,150
税引後当期損益 (j)	-700	2,677	17,127

※法人税率は、15%または23.2%で算定すること。

※繰越損失金は、適用しないで計算すること。

4 開業時の資金計画

法人設立（開業）予定日 年 月 日（予定）

開業時の手持ち資金（現金預金残高） _____円（予定）

（単位：千円）

決算期（ 月末） 予定		第1期	第2期	第3期
資金使 途	不動産（土地、建物、敷金等）	0	0	0
	設備（機器、設備等）	0	0	0
	借入金返済	0	0	0
	その他	500	0	0
資金調 達	利益	-700	2,677	17,127
	減価償却費	0	0	0
	新規借入金	0	0	0
	自己資本繰入	2,000		
	その他	0	0	0
差引（現金預金残高）		800	3,477	20,604