

eスポーツイベント概要

タイトル

第2回太鼓の達人～ドンダフルフェスティバル～e スポーツ大会 IN 天明

日程

令和7年(2025年)7月21日(月・祝)14時00分～16時00分

【大会】

競技内容

- (1)Nintendo Switch 版「太鼓の達人 ドンダフルフェスティバル」を種目とする。
- (2)コントローラーは HORI から販売されている太鼓の達人専用コントローラー「太鼓とバチ for Nintendo Switch」のみとし、会場に設置しているものを利用すること(Joy-Con、マイバチ等でのプレイは禁止)
- (3)予選と決勝トーナメントの2部構成で行う。

参加資格

令和7年(2025年)4月2日時点で満6歳以上の方

予選

- (1)大会当日の14:00から15:30まで開催します。
- (2)スコア設定は「真打」、難易度は「ふつう」とする。
- (3)課題曲は①「紅蓮華～「鬼滅の刃」より～」、②「めざせポケモンマスター -20th Anniversary-～「劇場版ポケットモンスター キミにきめた!」より～」とする。
- (4)課題曲2曲の合計スコアの高い順に上位4名が決勝トーナメントに出場します。
- (5)時間内であれば各曲2回までチャレンジを可能とします。なお、ブース数に限りがあるため、スコアが未記録の参加者を優先します。
- (6)2回のチャレンジのうち、それぞれ一番高いスコアを記録とします。
- (7)予選通過者が出場を辞退した場合には、予選の結果に基づいて繰り上がり参加を認めます。
- (8)スコアが同点だった場合は、エクストラステージとして、「まいにちがドンダフル」で試合を行う。

決勝トーナメント

- (1)大会当日の15:30から決勝トーナメントを開催します。
- (2)シングルエリミネーション方式(トーナメント)により競技を行う。組合せは上位の出場者から順にくじ引きを行う。
- (3)試合は1曲の得点差により勝敗を決定する。
- (4)スコア設定は「真打」、難易度は「難しい」とする。

- (5)課題曲は①「夏祭り」②「青と夏」③「紅」④「廻廻奇譚～TVアニメ『呪術廻戦』第1クールオープニングテーマ～」⑤「残酷な天使のテーゼ～『新世紀エヴァンゲリオン』より～」⑥「ウィリアム・テル序曲」の6曲のうちいずれかで行う。
- (6)準決勝、3位決定戦、決勝それぞれの課題曲はスタッフにより抽選を行います。演奏された曲は抽選対象から除外します。
- (7)スコアが完全に一致していた場合、「良」の総数で判定します。「良」が同数の場合同様に「可」の総数で判定し「最大コンボ数」、「連打数」の順で判定します。連打の順でも決着がつかない場合は、エクストラステージとして、更に違う1曲を抽選し、再試合を行います。

その他

- (1)受付は当日会場にてのみ行う。
- (2)大会出場者は受付を行うこと。
- (3)不測の事態が発生した場合は、スタッフの指示に従うこと。

【体験会】

- (1)太鼓の達人、ぷよぷよ、スペースインベーダー、ボンバーマン、VR 各1ブース設置する。
- (2)体験会への参加は年齢制限を行うことなく自由とする。
- (3)開催時間は大会に準じて、14時から16時に開催することとする。

※都合により本イベント内容は変更が生じる場合がありますのでご了承ください。